

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 02-054327

(43)Date of publication of application : 23.02.1990

(51)Int.Cl. G06F 3/08
 G06F 3/06
 G11B 27/00

(21)Application number : 63-206887

(71)Applicant : VICTOR CO OF JAPAN LTD

(22)Date of filing : 19.08.1988

(72)Inventor : KITAMURA KUNIKO

(54) CONTROL SYSTEM FOR DISK DATA

(57)Abstract:

PURPOSE: To set a postscript type disk under the same control as a reversible medium of a general-purpose operating system by updating a file allocation table and all areas of a directory for each sector and adding together the final information of each configuration sector to refer the whole area.

CONSTITUTION: The file allocation tables(FAT) 10 and the directory areas 11 are added and updated every time a file is read and written. Then the logical sector numbers is read out of the pointers for each sector when the FAT part 10 is read. If this pointer is equal to ϕ, i.e., no data is written, the initialization information is sent to a system. When the FAT part 10 is written, the logical sector addresses are written out of the pointers for each sector. Then an address is newly set by reference to a pointer in the case the pointer is equal to ϕ. The areas 11 are updated in the same way as the FAT 10. Then the information to be newly stored and added are recorded to the new sector following the recorded sector for each sector. Then the final information of each configuration sector are added together for reference to the entire area.



⑫ 公開特許公報 (A) 平2-54327

⑬ Int. Cl. 1

G 06 F	3/08
	3/05
G 11 B	27/00

識別記号	府内整理番号
3 0 1	F 6711-5B
	J 6711-5B
	A 8726-5D

⑭ 公開 平成2年(1990)2月23日

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全1頁)

⑮ 発明の名称 ディスクデータの管理方式

⑯ 特願 昭63-20687

⑰ 出願 昭63(1988)8月19日

⑱ 発明者 北村 公仁子 神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12番地 日本ピクタ
ー株式会社内

⑲ 出願人 日本ピクター株式会社 神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12番地

明細書

1. 発明の名稱

ディスクデータの管理方式

2. 特許請求の範囲

追記型のメディアを用いて、汎用のオペレーティングシステムからリバーシブルなメディアと同じディスクデータの管理を行なわせるために、FAT及びディレクトリの全領域をセクタ単位で更新し、各構成セクタの既存情報を加算して領域全体を参照するようにしたことを特徴とするディスクデータの管理方式。

3. 発明の詳細な説明

〔装置上の利用分野〕

本発明は、ディスクデータの管理方式に係り、特に近年その大容量性、アクセススピード、データ転送速度の速さなどからプログラムソフトなどのコンピュータデータだけでなく、画像データや音楽データ等各種データの記録媒体として注目されている追記型(Write / Once以下W/Oと称す)ディスクに好適なディスクデータの管理方式に関するものである。

する。

〔従来の技術〕

従来よりコンピュータプログラム等のデジタルデータを記録するための記録媒体(メディア)として、例えばフロッピーディスク、ハードディスク等のディスクが広く用いられている。これらディスクは、コンピュータに接続されているオペレーティング・システム(OS)によってその記録媒体が異なり、異なるOS同志の間では互換性がないのが常道であるが、いずれのOSでも外部記憶装置はデータの消去、再書き込みが可能なことを前提としており、又、ディスクの記憶領域を記録データを記録するファイル領域とそのデータに関する情報を記録するディレクトリ領域とが明確に分離され、予めフォーマッティングされている。

第10図は例えばフロッピーディスク等のフレキシブルディスク上の記録領域の構造を示しており、例えば同図の上部がフレキシブルディスクの外周部に対応し、下部が内周部に対応する、予め

(倍) 領域1はシステムが必要なデータを記録する領域であり、ユーザーは使用出来ない。2はFAT(file Allocation Table)であり、この2はファイルの配置に関するデータを記録する領域である。3はディレクトリ(DIR)領域であり、この3にはファイル領域4に記録されたデータファイルの日付、ファイル名などが記録される。以下具体的な実験例につき第10回、第11回を参照して説明する。

まず、実際にデータを格納するファイル領域4を便宜上複数のブロックに分け、そのブロックに2以降順次番号を付す。

次にFAT領域2として、例えば1ブロックを12ビットで表わす場合は(ブロックの番号+2)×12ビットのデータ容量を確保し、DIR領域3として1ファイリに3×2バイトの固定領域を確保する。ここで各領域の容量は、セクタサイズの倍数になる。

1ファイルを作成する手順としては、まずファイル名とデータが格納されるファイル領域4にお

ける最初のブロック番号を固定長のDIR領域3に記録し、次にデータをファイル領域4の所定ブロックに格納し、データが複数ブロックにまたがる時はそのチェーン情報をFAT領域2に記録する。

このように汎用のOSはFAT、ディレクトリ(DIR)という領域をディスク上及びメインRAM上に持ち、データのリード(Read)／ライト(Write)時には、その領域を追加更新することによってファイルの管理を行っている。なお、ディスク上のデータのリード／ライトはセクタと呼ばれる固定長を一単位として行なう。この管理方法は、自由にリード／ライト可能なメディアを想定して行なわれているため、(FATとディレクトリエリアを頻繁に書き換える)一度しか書き込みない追記型光ディスクにはそのままでは用いることはできない。

第11回は、リバーシブル型のディスク内部でのFAT及びディレクトリ領域の構造を示すものであり、この図より明らかな如くFAT2a。

2b及びディレクトリ領域3aは、それぞれ複数のセクタより構成されていることがわかる。例えば、この図ではFAT領域が3セクタ(第1セクタ～第3セクタ)、ディレクトリ領域が4セクタ(第1セクタ～第4セクタ)から成っている。この場合、FAT領域は重要なファイルのチェーン情報を扱うので信頼性をあげるために、同じ内容を2回書き込む。(第1FAT(2a)と第2FAT(2b)がある)など、以下の説明において、FATやディレクトリの各セクタをFAT第1セクタ、FAT第2セクタと呼ぶことがある。

ところで、追記型の光ディスクは大容量性、操作の容易さなどからその応用範囲も広がりつつあり、この追記型光ディスクはデータを所定のセクタ及びブロックを単位として例えば内周部から外周部へ向って記録する。

(発明が解決しようとする課題)

しかしながら、追記型光ディスクは開発されてからの期間が短かいこともあり、データの記録機

式は必ずしも統一されてはいなく、いくつかのメーカーでは独自のファイル管理方法を採用しているというのが現状である。

この追記型光ディスクに対して前記フレキシブルディスクと同様の管理方法を用いて管理しようとすると、ファイル領域以外の領域(例えばディレクトリ領域)はOSによって予め定められており、消去不能な追記型光ディスクでは書き換えが出来ないためファイルの管理ができないくなる。例えばディレクトリ領域3、3aなどは1回でフルとなる。すなわち、従来のOSでは対応できない。このためファイル領域4に未記録の領域があつても不要なディレクトリ領域3、3aを消去できることによってファイル領域4にもそれ以上のファイルすることができない。

本発明は上記の点に鑑みなされたものであり、①追記型光ディスクを含むフレキシブルディスク以外のディスク状記録媒体のファイル領域を効率的に利用し得ること及び②汎用OSに対し追記型光ディスクを透明化するためのディスクデータの

管理方式を復旧することを目的とする。

(課題を解決するための手段)

本発明は追記型のメディアを用いて、汎用のオペレーティングシステムからリバーシブルなメディアと同じディスクデータの管理を行なわせるために、FAT及びディレクトリの全領域をセクタ単位で更新し、各構成セクタの最終情報を加算して領域全体を参照するようにしたディスクデータの管理方式を提供するものである。

(実施例)

第1図は、本発明方式で得られた追記型ディスクの領域の割りつけを示す概略図。第2図は、従来のディスクと本発明方式で得られた追記型ディスクの割りつけ後のディスク領域の対応を示す概略図である。これは追記型のメディアにおいて、汎用OSからリバーシブルなメディアと同じファイル管理を行なわせるために最初に書き換えを行なう回数分子譜の領域をディスク上に確保することによって実現したものである。

なお、本発明においてディスク上のデータのリ

ード/ライトはセクタと呼ばれる固定長を一単位として行なうことは従来通りである。

第1図、第2図において、FAT10及びディレクトリ領域11は前述した如くファイルのリード/ライトが行なわれる毎に追加更新される領域である。

本発明は追記型のメディアに対応するためにこれらの領域の書き換えを行なうのに十分な容量を維持して固定的にディスクの隣接領域に確保したものである。

以下第1図、第2図を用いて各領域ごとにその説明をする。まず、メディアの全領域の割りつけにおいてディレクトリ領域11より説明を始める。

ディレクトリ領域11は、ファイル名を格納する領域で1ファイルの登録につき固定長(32バイト)ずつデータが追加更新されるものとして管理するファイルの個数分書き換えるように領域が確保してある。よってディレクトリ第1セクタがフルになるまでの書き換え回数は(1セクタ長/32バイト)回となる。従って、ディスク上に

は(ディレクトリ1セクタの書き換え回数×ディレクトリセクタの数)セクタ分の領域をとり、これを従来方式の各セクタ毎に對応させている。しかしながら、実際には汎用OSからファイルを登録するときなどはファイルのオープン時及びクローズ時において2箇ディレクトリ領域の書き込みを行っている。この書き込みを順次行なうと1回のファイル作成につき2セクタ分の書き換え領域が必要となり膨大な予備エラーが必要となる。

(第3回参照)そこで以下のようにDIR領域の書き込み制御を行なう。すなわち、汎用OSから1つのファイルを登録する時次のような手順でその処理を実行する。

FAT領域のリード(Read)→DIR領域のリード→DIR領域のライト(Write)→ファイル領域のライト→FAT領域のライト→ファイル領域最終セクタのライト→DIR領域のライト

最初のファイルオープン時のDIR領域の書き込みにおいてはファイル名、ファイル作成日時の情報をディスク上の領域に格納し、クローズ時の

DIR領域の書き込みにおいてはファイルの拡張子を追加更新している。

従って、ディスク上に残すデータとしては最終的なDIR内容のみでよく、また1回目と2回目の間にDIR領域の歩留り行なわれていないので1回目の情報は必ずしも記録する必要がない。(第4回参照)。そこで、クローズ時のDIRの情報をディスクに書き込むように第5図に示したようにフラグを用いて制御した。すなわち論理セクタ判定部としてFAT①、DIR②、③、FILE④の4つの領域を設定し、

領域①としては $FAT \rightarrow FILE$ フラグ = 1

領域②としては $DIR \rightarrow FILE$ フラグ = 6

$\rightarrow Write = 0$ (書き込み省略)

$\rightarrow FILE$ フラグ = 6

(FILEフラグリセット)

領域③としては $DIR \rightarrow FILE$ フラグ = 1

$\rightarrow Write = 1$ (書き込み)

$\rightarrow FILE$ フラグ = 6

(FILEフラグリセット)

領域④としては FILE フラグ=1 とした。これによって、ディスク上に DIR 領域として確保する領域が半減しディスクスペースが有効活用が可能になった。

なお、ディレクトリ領域 1.1 とファイル領域 1.2 との間には例えばディスクの 5 トラック分に相当する空白セクタ部 1.3 を設けた。これは、ディレクトリ領域 1.1 とファイル領域 1.2 の境界の検出時間を短縮するために設計したものである。

次に F A T 領域 1.0 について第 1 回、第 2 回を参照して説明する。F A T はデータの保存ブロックのチェーン情報を格納する領域であり、書き込みデータのサイズ(容量)にしたがって情報量が可変長に増加する。よって、F A T 第 1 セクタの最大書き換え回数は全ファイルのデータ容量が 1 ブロック以内であったと仮定し、F A T のデータを 1.2 ビットとすることにより(1セクタ長/1.2 ビット) 回となる。ディスク上には従来方式の各セクタ毎にこの最大書き換え回数のセクタアラス 5 トラック分の空白セクタ部 1.3 が必要に

なる。空白セクタ部 1.3 の用途についてはディレクトリ領域 1.1 の場合と同様である。

一方、1 ファイルを登録する毎に F A T を 1 回更新するとすれば、F A T 領域全体の書き換え回数は OS が管理できるファイルの数と等しくなる。従って、F A T 領域全体に必要な最小セクタ数は(登録可能ファイル数) + (空白セクタ) × n となる。

本発明方式によれば、F A T 領域全体の容量を最小とするために、第 2 ~ 第 n の各 F A T セクタの開始アドレスを固定的にとらす以下の方法を採った。すなわち、F A T は 1 回の更新で可変長にデータが追加されるため、何回更新すれば 1 セクタの情報量が超過して F A T の第 2 セクタに記録されるかがわからない。そこで、F A T 第 1 セクタの情報量が 1 セクタ長を超過し、それ以降のデータは F A T 第 2 セクタ以降に記録されるようになった時点で始めて F A T 第 1 セクタの最終アドレスに 5 トラック分のセクタ数を追加した値を F A T 第 2 セクタの開始アドレスとして登録する。

このように、未確定な各 F A T セクタの書き換え回数を F A T 領域 1.0 内で次の F A T セクタの開始アドレスを自由に動かすことによって吸収した。

次に、第 6 回及び第 7 回を用いてシステムの起き上げ時に処理し、F A T 及びディレクトリの全情報をセクタ単位で更新し、各構成セクタの最終情報を加算して領域全体を参照するようにした例について説明する。ここで第 6 回は F A T 領域の更新方法を示す図である。

記述した如くディスク上のデータの R/W(リード/ライト) はセクタと呼ばれる固定長さ一単位として行なう。F A T 及び D I R 領域はそれぞれ複数のセクタより構成される。

F A T 及び D I R の情報の更新はそれまでの情報と新規に追加した情報を合わせたものをセクタ単位で F A T 及び D I R の既記録領域の次の新しいセクタに記録することで行なう。情報量が 1 セクタを超過した場合には、その超過分を第 2 セク

タとして新規に固定アドレスを設け、その番地以下に順次書き込む。最新の更新セクタの内容は、ポイントタ部によって管理されているが、システム起き上げ時にディスクの内容から最新セクタアドレスをポイントタ部に格納する方法を以下のようにして実現した。まず F A T 領域につき第 5 回を参照して説明する。F A T の第 1 セクタの開始アドレスは予じめシステムが固定値として設定しておく。

システムは起き上げ時に、この固定アドレスから順次して記録されているセクタ数を調査し、書き込みが行なわれている最後のセクタを第 1 セクタの最新内容としてそのアドレスをポイントタ部に格納する。

次の第 2 セクタの開始アドレスを第 1 セクタの最新アドレスから 5 トラック分のセクタ数を足した値とする。これは過渡記録セクタを調査する時、その検出時間を短縮するために各セクタの境界に 5 トラック分の空白セクタを設けたためである。

第 2 セクタ開始アドレス以降の過渡記録セクタ

路を調査し、その後のセクタのアドレスを第2セクタの最新内容としてポイント部にそのアドレスを格納する。以下のセクタについても同様である。

第2セクタ以降、連続記録セクタ数を調査してそれが0であった場合は、記録が行われていないセクタという意味でポイント部に0を代入する。

FAT部は第1セクタから第nセクタまで順次書き込みが行なわれるので最初に未記録のセクタを検出すればそれ以降のセクタは未記録ということになり、連続記録セクタ数の調査の必要がなくなり、システム起き上げの大半の時間短縮が図れる。

システムは起き上げ時にFATの各セクタの読み出しを行なうが、このように起き上げ時の時間短縮を行なうため、また、ディスクのスペースを有効に活用するために、各セクタの開始アドレスは固定的にとどまり、その最初のセクタを初期化する方法はとらなかった。

従って、システムが未記録のセクタの読み出し

要求をした場合は(ポイントの内容が0)実際にディスクの内容を読み出す前にFATのセクタの初期化情報をシステム間に転送している。

また、これ以外に全領域をスキャンしてセクタが一杯になっているデータを基める方式も可能であるが、これによれば書き込み回数に相当するスキャンが必要となる。

しかしながら、記録部と未記録部の境界を検出できるモードを装置に持たせてやることにより前記方法よりも確かに短時間に必要なディレクトリ又はFATセクタは検出できるものである。

次にDIR領域について第7回を歩進して説明する。DIR領域についても第1セクタの開始アドレスはシステム固定値として設定する。

DIR領域は、FAT領域と異なり1回の更新が固定バイト長(32バイト)で行なわれる。従って、1セクタの書き換回数は(セクタ長/32)回となることによって第mセクタまでの開始アドレスが固定できる。そこで、各セクタの最終アドレスを求めるのにFATのようにセクタ番

に連続記録セクタ数を検出することをせずに、DIR領域全体で連続記録セクタ数を求めて第mセクタ開始アドレスの1つ前のアドレスを第(m-1)セクタの最終アドレスとして固定をする。

このようにして、連続記録セクタ数の算出回数を減らすことによりシステム起き上げ時のスピードアップを図っている。なお、第8回は起き上げ処理を行なう場合のブロック図であり、ポイント初期部では連続記録セクタ数を調査し、その結果をFAT部及びDIR部ポイントレジスタに格納する。すべてのレジスタに値を格納してからそれらをFAT部管理部またはDIR部管理部に引き渡す。

FAT等を構成する各セクタの最新情報が入っているアドレスは第9回のポイント部により管理されている。

ポイントはFATを構成するセクタの数分だけ用意する。最初に設定する固定アドレスは第1FAT領域10a、第2FAT領域10bとも第1セクタ開始アドレスのみであるとのポイントは必ず初期化する。ライト(Write)時には既記録セク

タの次の新セクタに情報を記録し、このポイントの内容(最新情報のセクタアドレス)を1つ増加する。書き込む情報がFAT第1セクタを超過し、FAT第2セクタに追加記録する場合は、FAT第1セクタの最新アドレスに5トラック分のセクタ数を足した値をFAT第2セクタの開始アドレスとしてポイント部に登録する。ここで、セクタの境界に5トラック分のブランクセクタを挿入するにはセクタの区切りを検出する時間を短縮させるためである。また、データのリード時には各セクタのポイントを参照することにより実際の最新セクタのアドレスを読み込む。

ただし、ポイントの内容が0である時は、実際にそのセクタについて書き込みが行なわれていないので、システム側にはFATのそのセクタの初期化情報を転送している。これは余分な初期化情報をディスクに記録しないでも済むためのものである。また、各セクタの開始アドレスを固定でなく柔軟性を持たせられるので、FAT領域全体容量の大半が省力化につながる。

以下、その点を第9図を用いて詳細に説明する。
第9図は、リード(Read)／ライト(Write)時の
ポイント管理を示すブロック図である。

ここでFAT部10の起き上げ時の処理は前記
しているのでその説明を省略する。

(1) まずFAT部10のリード時より説明する。
FAT部において各セクタ毎のポイントより論理
セクタ番地の読み込みを行なう。次に、ポイント
の参照を行ない、ポイントがる(論理セクタ番地
がる)。即ちデータの書き込みが行なわれてない
場合は、システムに初期化情報の転送を行なう。
この場合、実際に書き込みがされていないデータ
を、あたかも光ディスクから読み込んだようにして
システム間(データ要求間)にデータ転送する。
(2) 次に、上記において、ポイントがる以外の場
合には、光ディスクのデータの読み込みが行なわ
れる。即ち、ポイントの内容がる以外の時は、光
ディスク上にデータが格納されており、ポイント
はその論理アドレスをさす。

そして、この論理アドレスを物理アドレスに変

換してからデータを読み込む。

(3) 次にFAT部10のライト時につき説明する。
FAT部において各セクタ毎のポイントより論理
セクタ番地の書き込みを行なう。次に、ポイント
の参照を行ない、ポイントがる場合は新規に書き
込みアドレスを設定する。即ち、書き込み時のポ
イントがるということは、そのセクタに対して最
初に書き込みを行なう時であり、その場合は、1
つ前のセクタの最初のアドレスを参照論理セクタ
番地として実装し(例えは、FAT部2セクタの
時はFAT部1セクタの最初アドレスを参照する)
そのアドレスに40ラック分の空白セクタ数を加
えたアドレスを開始アドレスとしてそのデータを
ポイント部に書き込む。

(4) 次に、上記においてポイントがる以外の場合
にはポイント内容の更新を行なう。即ち、ポイント
の内容がる以外の時は、今までに書き込みが行
なわれているので、新らしい領域にデータを書き
込むと同時に、ポイントの内容を更新する。

次に、ディレクトリ領域11の更新方法につき

第7図を参照して説明する。

ディレクトリ領域の更新方法も基本的には
FATと同様で現在までの情報に新たに格納すべ
き情報を追加したものをセクタ単位で既記録セク
タの次の新記録セクタに記録する。情報量の1セク
タ超過分を第2セクタとして記録するのも同様で
各セクタ毎にポイントを設け、各セクタの最新信
息アドレスを新記した第8図のポイントによって
管理する。ただし、ディレクトリはFATと異な
り1回に更新する情報は32バイトと固定である
ため、各セクタの更新回数はセクタ長より決定さ
れる。すなわち、(1セクタ長/32バイト)回
となる。従って、ディレクトリ領域においては、
ディレクトリ第1セクタの開始アドレスを設定する
と必然的に第mアドレスまでスタートアドレス
が決定できる。よって、FAT領域のようにセク
タの境界ごとに次ディレクトリセクタ開始アドレ
ス検出のための空白セクタを挿入する必要がなく
ディスクスペースが有効に活用できる。ただし、
ディレクトリ領域とファイル領域の境界には境界

検出のための空白セクタ部13が挿入されている。

データのライト(Write)時にはポイントの内容
を1つ増加し次のセクタへ新規情報を書き込む。
リード(Read)時には、各ポイントの内容を参照
することにより、最新のディレクトリ情報セクタ
の内容を読み込む。ポイントの内容がるである時
は、実際にそのセクタについての書き込みが行な
われてないもので、システム間にはディレクトリ
の初期化情報を転送する。これにより余分な初期
化情報をディスクに記録せずに済み、各セクタの
開始アドレスの検出効率が高まる。

(発明の効果)

上述の如く本発明によれば、追記型のディスク
を従来のフロッピーディスクやハードディスク等
のメディアと同様に汎用OSの管理下におくこと
ができるので汎用OSで用意されているコマンド
やシステムコール(ソフトウェア割り込み)が行
なえずバス内のファイルの管理をOSに任せること
ができる。また、汎用OSの上で動く各種の
ソフトウェアを追記型ディスク上で動かすことが

でき、更に、ユーザ(メーカー)が新規に作成したデバイスであってもOSの管理下におくことによって汎用性が得られる等の特長を有する。

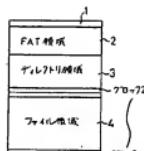
4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明方式で得られた追記型ディスクの領域の割りつけを示す概略図、第2図は従来のディスクと本発明方式で得られた追記型ディスクの割りつけ後のディスク領域の対応を示す概略図、第3図は書き込み制御を行なわない場合のD I R領域の範囲図、第4図は書き込み制御を行なった場合のD I R領域の範囲図、第5図は書き込みフラグのセットを示すブロック図、第6図は本発明方式で得られた追記型ディスクにおけるF A T領域の更新方法を示す概略図、第7図は同一D I R領域の更新方法を示す概略図、第8図はシステムの起き上げ処理のブロック図、第9図はリードライト時のポインティング管理を示すブロック図、第10図は従来のブロックデバイスの内部構造を示す概略図、第11図は従来のディスクの内部構造を示す概略図である。

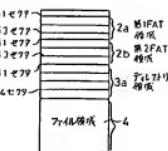
特許出願人 日本ピクター株式会社
代表者 堀木邦夫



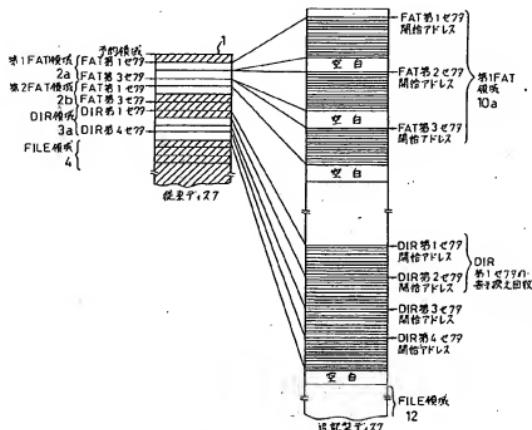
第1図



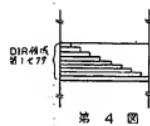
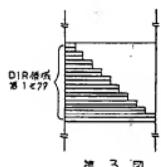
第10図



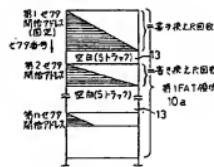
第11図



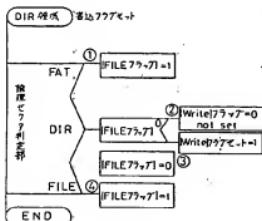
第 2 図



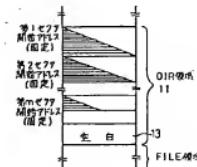
第 4 図



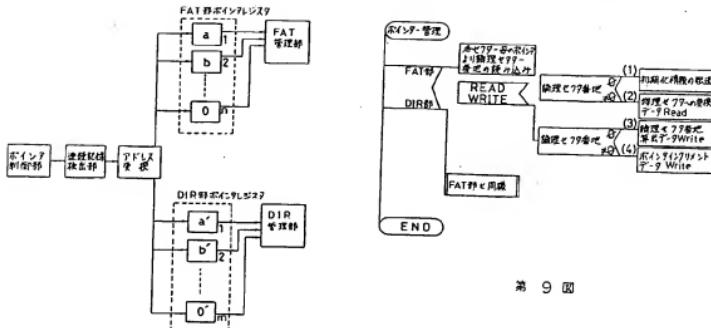
第 6 図



第 5 図



第 7 図



第 8 四

三〇四

手統指正齋

平成元年8月之二

特許廳長官 威

五

1. 標題の表示
昭和63年特許第206887号
2. 発明の名称
ディスクデータの管理方式
3. 著正をする者
特許出願人
住所 神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12番地
名称 (432) 日本ピクター株式会社
代表者 堀木邦夫
4. 著正命令の日付
自発補正
5. 著正の対象
新規性の発明の詳細な説明の欄及び図面

特許庁
1.8.23
新規性の発明の詳細な説明の欄及び図面

6. 酸正の内容

(1) 明細書第10頁第3行の「データ」とを
「データー」とと修正する。

(2) 同第13頁第6行の「き上げ時に処理し
て」を「き上げ処理」とと修正する。

(3) 同第13頁第13行の「具合」を「度」を
と修正する。

(4) 同第14頁第4行、同第15頁第12行、
第15行、同第17頁第6行、第7行、同第
19頁第4行、同第23頁第15行の「起き
を「起ち」とと修正する。

(5) 同第17頁第9行の「セタク」を「セク
タ」とと修正する。

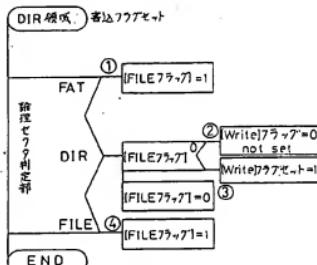
(6) 同第20頁第9行の「最初……参照」を
「最終」のアドレスを参照して」とと修正する。

(7) 同第20頁第13行の「データ」を「度」
と修正する。

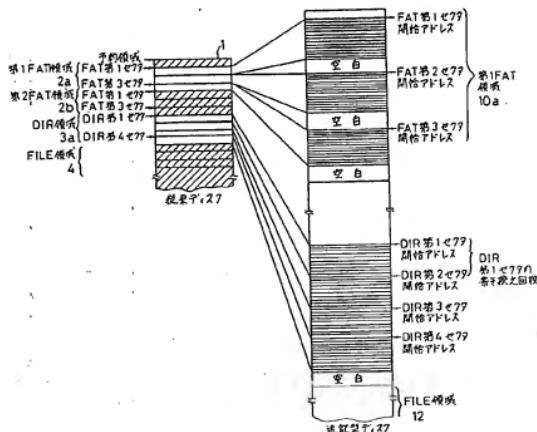
(8) 同第20頁第14行の「込む。」を「込
みデータをその開始アドレスセクタに書き込
む。」とと修正する。

(9) 図面第2図、第5図、第9図を別紙の通り
補正する。

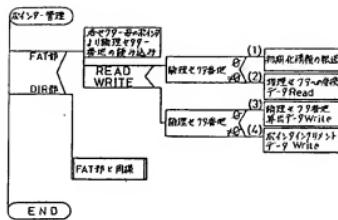
以上。



第5図



第2図



第 9 図